

遊戲橘子數位科技股份有限公司

公佈97年前三季母公司暨合併財務報表



遊戲橘子數位科技股份有限公司今(10/27)公佈經會計師核閱之97年前三季母公司暨合併財務報表。97年前三季合併營業收入為新台幣(以下同)2,847,344千元，營業毛利為1,412,434千元，毛利率為49.61%，營業淨利294,558千元，合併稅後總純益達246,226千元。97年前三季母公司營業收入為2,280,536千元，營業毛利1,109,901千元，毛利率為48.67%，營業淨利355,955千元，稅後純益達248,866千元，基本每股盈餘(EPS)1.62元。

單位：新台幣仟元	97年1~9月	96年1~9月	年成長率
合併營業收入	2,847,344	2,628,124	8.34%
合併營業成本	(1,434,910)	(1,296,201)	10.70%
合併營業毛利	1,412,434	1,331,923	6.04%
合併營業費用	(1,117,876)	(925,348)	20.81%
合併營業淨利	294,558	406,575	-27.55%
合併營業外收支	22,650	3,095	631.83%
合併稅前純益	317,208	409,670	-22.57%
合併所得稅利益(費用)	(70,982)	(81,783)	-13.21%
合併總純益：	246,226	327,887	-24.91%
少數股權損益	(2,640)	(1,270)	107.87%
合併淨損益	248,866	329,157	-24.39%
每股盈餘(元)	1.62	2.22	-

資料來源：97與96年前三季經會計師核閱之合併財務報表

單位：新台幣仟元	97年1~9月	96年1~9月	年成長率
營業收入	2,280,536	2,160,115	5.57%
營業成本	(1,170,635)	(1,115,746)	4.92%
營業毛利	1,109,901	1,044,369	6.27%
營業費用	(753,946)	(604,035)	24.82%
營業淨利	355,955	440,334	-19.16%
營業外收支	(43,488)	(38,111)	14.11%
稅前純益	312,467	402,223	-22.31%
所得稅利益(費用)	(63,601)	(73,066)	-12.95%
本期淨利	248,866	329,157	-24.39%
每股盈餘(元)	1.62	2.22	-

資料來源：97與96年前三季經會計師核閱之財務報表

遊戲橘子數位科技股份有限公司

公佈97年前三季母公司暨合併財務報表



97年前三季合併營業收入較去年同期成長8.34%，主係陸續推出多款新作與改版，及自製遊戲「Bright Shadow（封魔獵人）」與「Lucent Heart（星辰）」在日本市場大受歡迎所致。其中香港子公司與日本子公司營收分別較去年同期成長51.61%與44.86%，均創下歷史新高；獲利部份，香港子公司較去年同期成長61.97%，日本亦由虧轉盈。本期合併毛利率為49.61%，略低於去年同期之50.68%，主係產品組合變動所致。為因應遊戲產業日趨激烈的競爭，本公司今年積極以多元分眾策略搶攻不同市場族群，同時逐步壯大自身研發能力，並為東亞地區布局預做準備，加上員工分紅費用化之影響，致本期合併營業費用率高於去年同期。綜前所述，前三季稅後淨利248,866千元，每股盈餘1.62元。97年第三季受暑期旺季影響，稅後淨利達73,668千元，較第二季成長15.78%，表現相對穩健。

展望未來，9月份推出之新遊戲「赤壁」目前同上人數已突破2萬6千人，會員人數已接近30萬人，將貢獻第四季的合併營收。明年第一季預計推出今年韓國最成功的MMORPG大作「Atlantica」及「天堂」新一系列故事的大改版，預期可再掀起一波高潮。